

Session : 1

EPREUVE : Langages Formels et Compilation

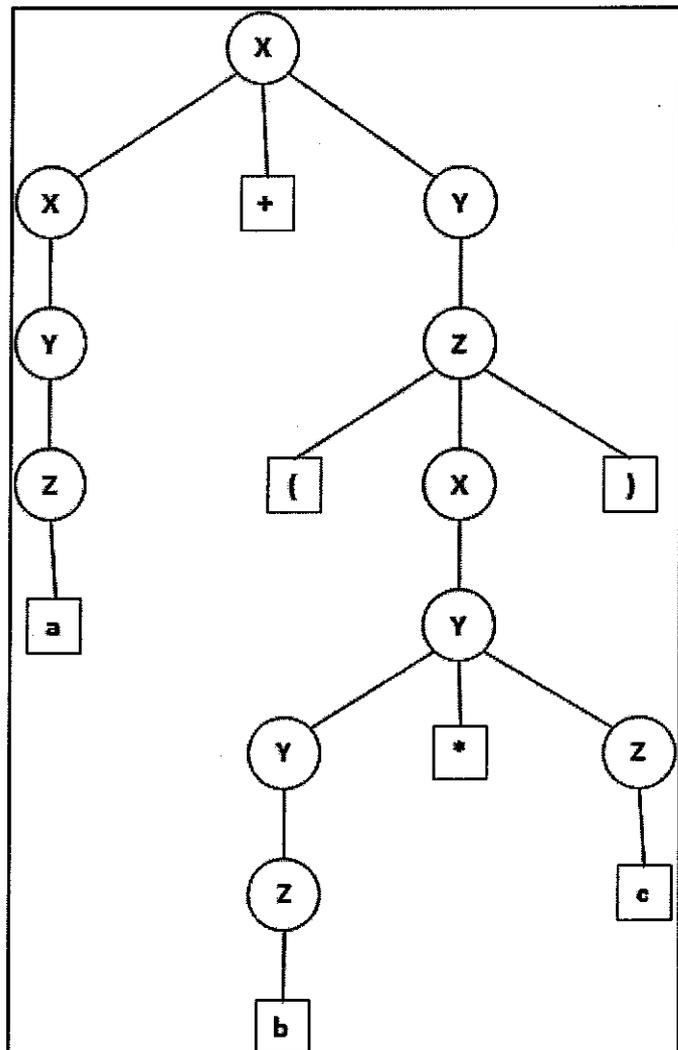
Durée : 2 h 00 – (documents papiers - sauf livres - autorisés ; appareils électroniques interdits)

Les exercices sont indépendants. Le barème est donné à titre indicatif.

Exercice 1 – 3.5 points

La figure ci-contre représente un arbre de dérivation.

1. De quel mot cet arbre représente-t-il la dérivation ?
2. Donnez la dérivation la plus à gauche associée à cet arbre.
3. Sachant que toutes les règles de la grammaire ont été utilisées au moins une fois dans la dérivation, donnez la représentation formelle de la grammaire à partir de laquelle l'arbre a été construit.
4. De quel type est cette grammaire ?



Exercice 2 – 5.5 points

Soit la grammaire $G_2 = (\{S, X, Y\}, \{a, b, c\}, S, \{S \rightarrow aa \mid aXa, X \rightarrow aXa \mid Y, Y \rightarrow bYcc \mid \lambda\})$

1. Donnez 3 mots du langage engendré par G_2 .
2. Transformez la grammaire G_2 de manière à obtenir une grammaire équivalente G_2' sous forme normale de Greibach. Ecrivez les différentes étapes de la transformation.
3. A partir de G_2' , construisez un automate à pile reconnaissant les mots du langage par pile vide.

Exercice 3 – 3.5 points

Proposez un automate à mémoire linéairement bornée qui reconnaît les mots formés de 0 et de 1, dans n'importe quel ordre, dont le nombre de 0 est égal au nombre de 1.

Exercice 4 – 4 points

Soit la grammaire $G_4 = (\{S, X, Y, A, B\}, \{a, b\}, S, \{S \rightarrow AX \mid BY \mid a \mid b, X \rightarrow BY \mid b, Y \rightarrow AX \mid a, A \rightarrow a, B \rightarrow b\})$

1. Construisez la pyramide de Coke-Kasami-youger pour le mot ababba.
2. D'après la pyramide obtenue, quels sous-mots de ababba appartiennent au langage engendré par G_4 ? Justifiez votre réponse.

Exercice 5 – 3.5 points

Soient les programmes lex et yacc ci-dessous :

<pre>%% a[^ab]*a {yylval=yyleng-2; return A;} b[^ab]+b {yylval=yyleng-2; return B;} . {printf("%s",yytext);} </pre>	<pre>%token A B %start X %% X : A Y {\$\$=\$1+\$2;printf("%d\n",\$\$);} B Z {\$\$=\$2-\$1;printf("%d\n",\$\$);} ; Y : B Z {\$\$=\$2-\$1;} {\$\$=0;} ; Z : A Y {\$\$=\$1+\$2;} {\$\$=0;} ; %% #include "lex.yy.c" int yyerror() {printf("syntax error\n");return 0;} main() {yyparse();} </pre>
---	--

Et les fichiers textes :

<i>Fichier test1</i>	<i>Fichier test2</i>
moathkopfrabyhngtbaabklmbaefghjabb	bbaabhjkiuytrbaddafin

On applique l'analyseur obtenu à partir des fichiers lex et yacc sur les fichiers test1 et test2.

1. Qu'affichera l'analyseur lexical
 - à la lecture de test1 ?
 - à la lecture de test2 ?
2. Qu'enverra l'analyseur lexical à l'analyseur syntaxique
 - à la lecture de test1 ?
 - à la lecture de test2 ?
3. Qu'affichera l'analyseur syntaxique
 - à la lecture de test1 ?
 - à la lecture de test2 ?