

Tous les supports de cours, TP, TD, fiches sont autorisées en version papier uniquement.

Exercice 1 : (10 points)

1. Quelles sont les différences entre les cookies et les sessions en PHP ? Quels sont leurs avantages et leurs inconvénients ?

2. En JavaScript, quelles sont les différentes façons de déclarer une variable ? Quelle est la différence entre var, let et const ?

3. En PHP, quelle est la principale méthode pour se connecter à une base de données MySQL vu en cours et donner les différents éléments pour exécuter une requête SQL et de récupération de données ?

4. En JavaScript, quelles sont les différentes façons de manipuler le DOM ? Quand et pourquoi utiliser chacune d'entre elles ?

5. Qu'est-ce que l'AJAX et comment fonctionne-t-il ? Donnez un exemple d'utilisation pratique dans le développement web.

6. En PHP, expliquez le rôle et l'utilisation des superglobales \$_GET, \$_POST et \$_REQUEST. Quelles sont leurs différences et quand les utiliser ?

7. Qu'est-ce que l'encodage JSON et comment l'utiliser en JavaScript et en PHP ? Quels sont ses avantages par rapport à XML ?

8. En PHP, expliquez la différence entre include et require pour l'inclusion de fichiers externes. Quand utiliser chacun d'entre eux ?

9. Qu'est-ce que la validation côté client et la validation côté serveur ? Quels sont les avantages et les inconvénients de chacune ?

10. En PHP, qu'est-ce que la fonction header() et à quoi sert-elle ? Donnez un exemple d'utilisation.

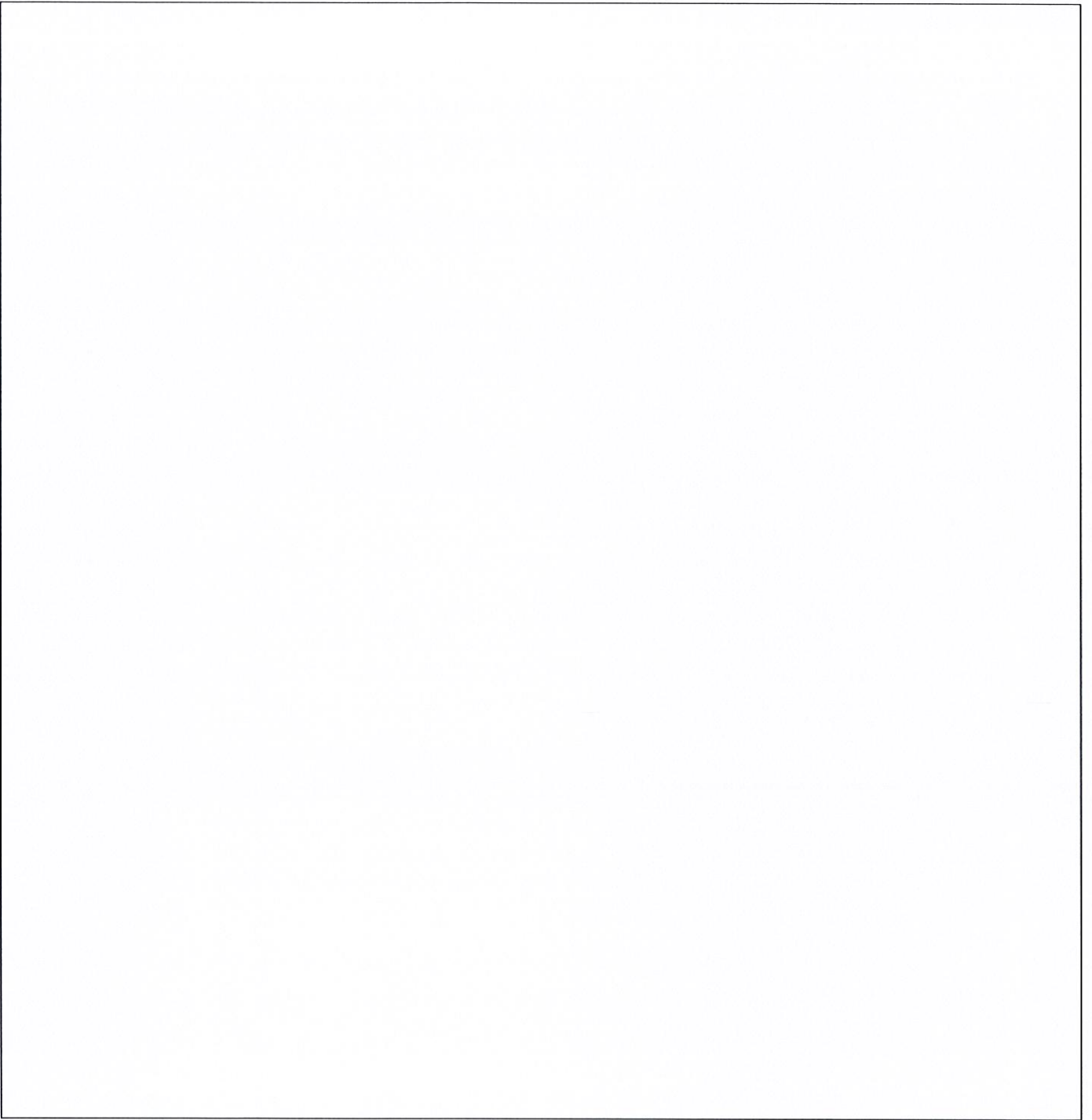
11. En PHP, qu'est-ce que la fonction `session_start()` et à quoi sert-elle ?

12. Quelle méthode utilise-t-on en javascript pour créer un gestionnaire d'évènements ?

Exercice 2 : (7 points)

Écrire un programme JavaScript et en JQuery qui affiche une liste à puces initiale contenant trois éléments : "Lion", "Tigre" et "Léopard". Ajoutez un bouton intitulé "Ajouter" sous la liste à puces. Lorsque l'utilisateur clique sur ce bouton, un nouvel élément contenant le texte "Jaguar" doit être ajouté à la liste à puces.

Version JavaScript



Exercice 3 : (3 points)

```
1  <?php
2  //1
3  if(isset($_POST['pseudo']) && isset($_POST['message'])){
4      //2
5      $xml = simplexml_load_file('exo2.xml');
6      //3
7      $messages = new SimpleXMLElement($xml->asXML());
8      //4
9      $child = $messages->addChild("message", $_POST['message']);
10     $child->addAttribute("pseudo", $_POST['pseudo']);
11     $child->addAttribute("date", date("d/m/Y H:i:s"));
12     $messages->asXML("exo2.xml");
13 }
14 ?>
15 <html>|
16     <head>
17         <meta charset="utf-8" http-equiv="refresh" content="60">
18     </head>
19     <body>
20
21         <form method='POST' action='exo2.php'>
22             <input id='pseudo' name='pseudo' type='text' />
23             <input id='message' name='message' type='text' />
24             <input type='submit' />
25         </form>
26         <?php
27             //5
28             $xml = simplexml_load_file('exo2.xml');
29             foreach($xml->children() as $message) {
30                 echo "<p>".$message['pseudo']." (".$message['date'].") : ".$message."</p>";
31             }
32         ?>
33     </body>
34 </html>
```

Ajouter les comment à partir des numéros de 1 à 5 à l'intérieur du code ci-dessus