

Tous les supports de cours, TP, TD, fiches sont autorisées en version papier uniquement.

Exercice 1 : (12 points)

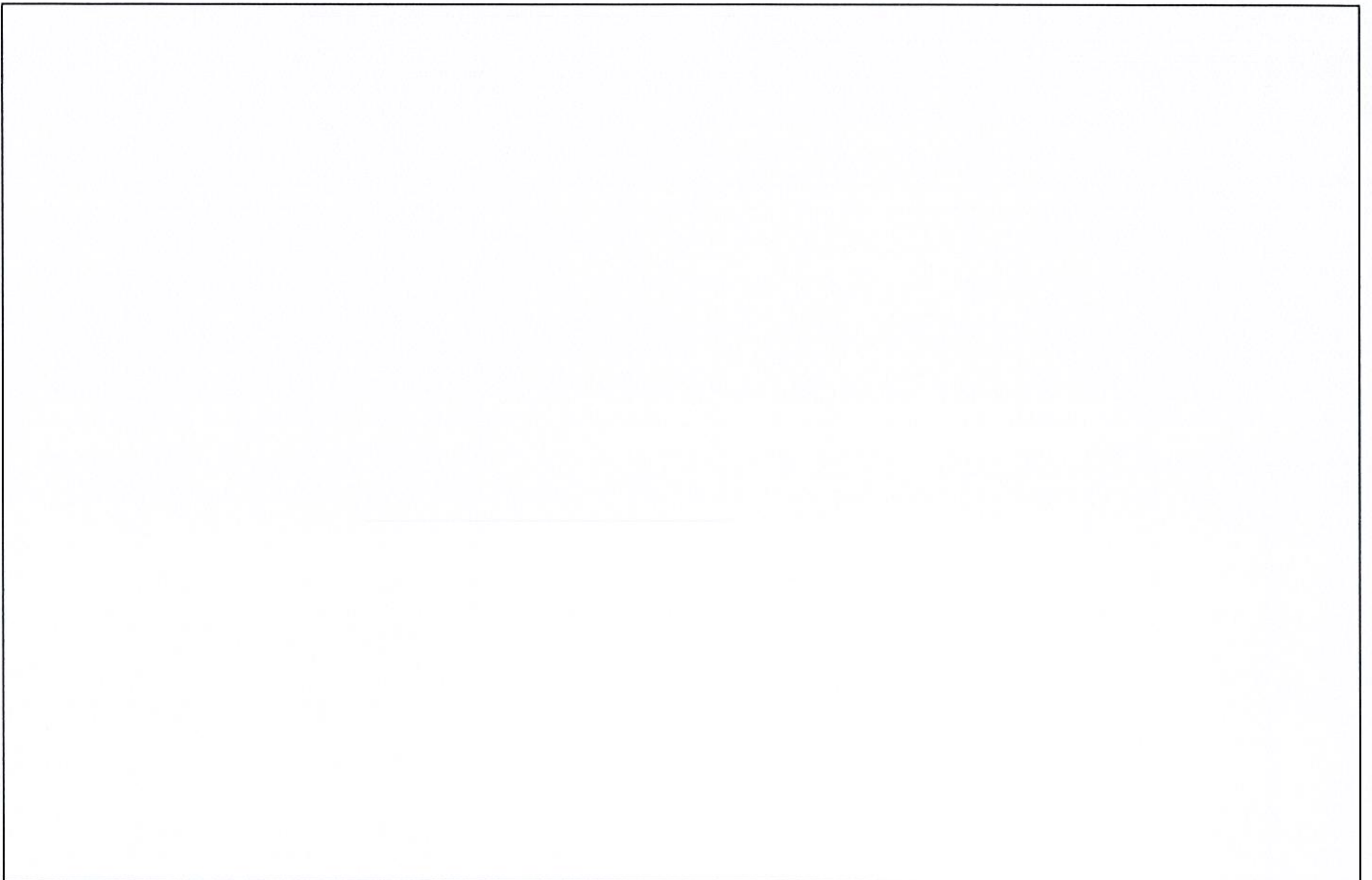
1. La méthode getElementById() est une méthode de quel objet ?

2. Quelle méthode utilise t-on en javascript pour créer un gestionnaire d'évènements ?

3. En PHP, quelle est la différence entre BindParam et BindValue ?



4. En JavaScript, quelles sont les différentes façons de manipuler le DOM ? Quand et pourquoi utiliser chacune d'entre elles ?



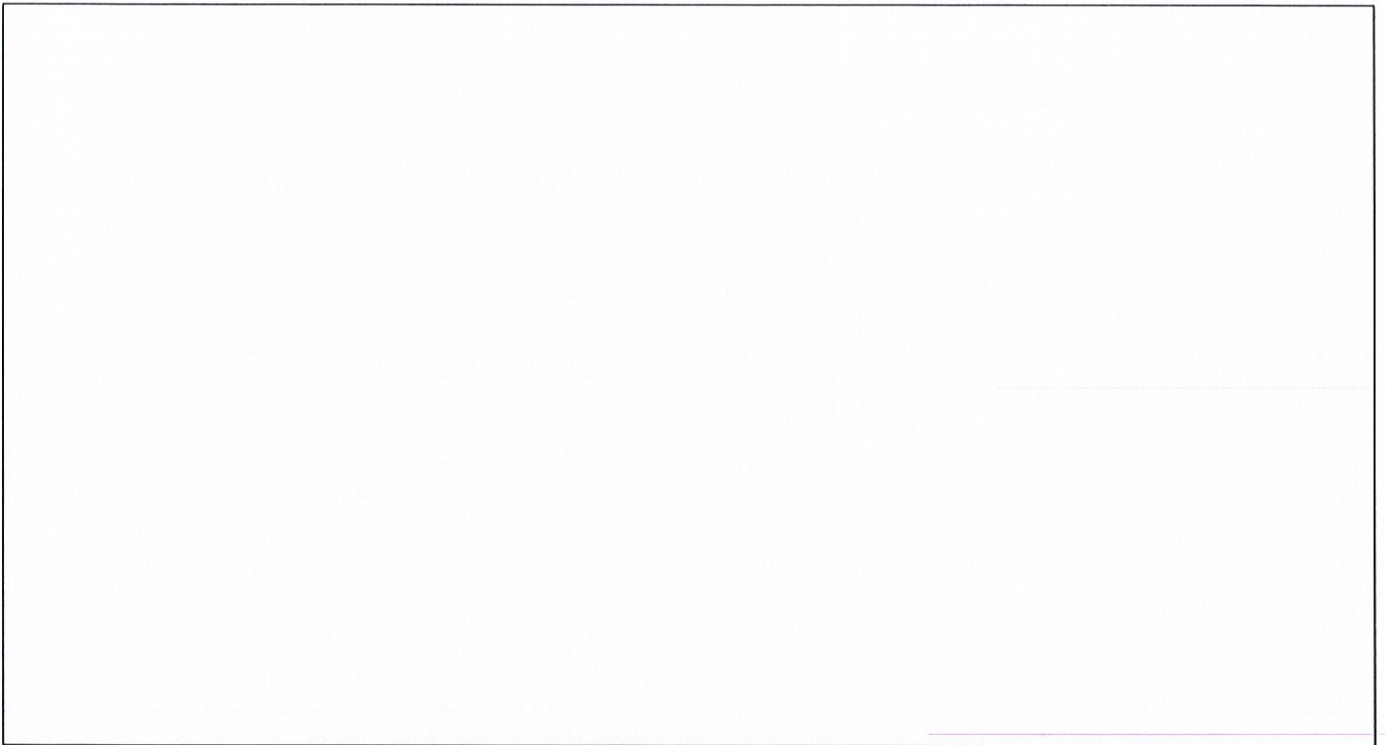
5. Qu'est-ce que l'AJAX et comment fonctionne-t-il ? Donnez un exemple d'utilisation pratique dans le développement web.

6. En PHP, expliquez le rôle et l'utilisation des superglobales `$_SESSION`, `$_COOKIE` et `$_REQUEST`. Quelles sont leurs différences et quand les utiliser ?

7. Qu'est-ce que l'encodage JSON et comment l'utiliser en JavaScript et en PHP ? Quels sont ses avantages par rapport à XML ?

8. En PHP, expliquez la différence entre `include_once` et `require_once` pour l'inclusion de fichiers externes. Quand utiliser chacun d'entre eux ?

9. Qu'est-ce que la validation côté client et la validation côté serveur ? Quels sont les avantages et les inconvénients de chacune ?



10. En PHP, qu'est-ce que la fonction header() et à quoi sert-elle ? Donnez un exemple d'utilisation.



11. En PHP, qu'est-ce que la fonction `session_start()` et à quoi sert-elle ?

12. Quelle méthode utilise-t-on en javascript pour créer un gestionnaire d'évènements ?

Exercice 2 : (8points)

Écrire un programme JavaScript et en JQuery qui affiche une liste à puces initiale contenant deux éléments : "Mois", et "Jour". Ajoutez un bouton intitulé "Ajouter" sous la liste à puces. Lorsque l'utilisateur clique sur ce bouton, un nouvel élément contenant le texte "Heure" doit être ajouté à la liste à puces.

Version JavaScript

