

Exercice 1 :

Une entreprise souhaite modéliser avec UML le processus de formation de ses employés afin d'informatiser certaines tâches. Le processus de formation est initialisé quand le responsable de formation reçoit une demande de formation d'un employé. Cet employé peut éventuellement consulter le catalogue des formations offertes par les organismes agréés par l'entreprise. Cette demande est instruite par le responsable qui transmet son accord ou son refus à l'employé.

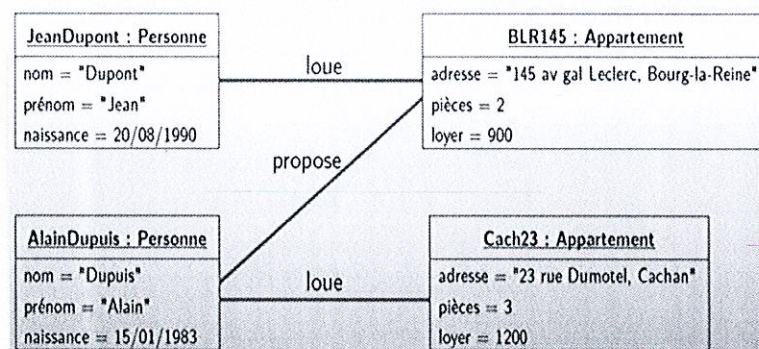
En cas d'accord, le responsable cherche la formation adéquate dans les catalogues des formations agréées qu'il tient à jour. Il informe l'employé du contenu de la formation et lui soumet la liste des prochaines sessions prévues. Lorsque l'employé a fait son choix il inscrit l'employé à la session retenue auprès de l'organisme de formation concerné. En cas d'empêchement l'employé doit avertir au plus vite le responsable formation pour que celui-ci demande l'annulation de l'inscription.

A la fin de la formation, l'employé transmet une appréciation sur le stage suivi et un document attestant sa présence. Le responsable de formation contrôle la facture envoyée par l'organisme de formation.

Q. Modélisez ce système avec un diagramme de cas d'utilisation.

Exercice 2 :

Soit le diagramme d'objets suivant :



Q1. Donnez le diagramme de classes correspondant.

Q2. Donnez une version améliorée du diagramme de classes en prenant en compte la description suivante :

- Une personne peut être soit un locataire, soit un propriétaire.
- Les locations sont faites via une agence de location qui possède une propriété "id" pour identifier de manière unique chaque agence de location, et une propriété "nom" pour stocker le nom de l'agence. Elle permet de faire le lien entre le propriétaire et le locataire.